5. RAZRED  
RAČUNALO I NJEGOVI DIJELOVI

* ŠTO JE RAČUNALO? RAČUNALO JE UREĐAJ KOJI IZVODI 4 OSNOVNE OPERACIJE:

UNOS PODATAKA,

OBRADA PODATAKA,

POHRANJIVANJE PODATAKA I

PRIKAZ REZULTATA

* RAČUNALA SU UGRAĐENA U VOZILA, KUĆANSKE APARATE...
* RAČUNALO JE SASTAVLJENO OD:

SKLOPOVSKE OPREME (HARDVER)

PROGRAMA (SOFTVER)

* RAČUNALA RADE UZAJAMNIM DJELOVANJEM HARDVERA (OPIPLJIVI DIJELOVI RAČUNALA) I SOFTVERA (OPERACIJSKI SUSTAV (KRATICA „OS“) NPR. WINDOWS, PROGRAMI).
* SKLOPOVLJEM RAČUNALA UPRAVLJAMO PREKO PROGRAMA.
* INFORMATIKA JE ZNANOST KOJA SE BAVI PRIKUPLJANJEM, OBRAĐIVANJEM, PRIJENOSOM I UPORABOM INFORMACIJA PUTEM ELEKTRONIČKIH RAČUNALA.
  + RIJEČ INFORMATIKA IZVEDENA JE OD RIJEČI “INFORMATION” I “AUTOMATIQUE” (INFORmacija+autoMATIKA) KAO SINONIM ZA AUTOMATSKU OBRADU INFORMACIJA.
* OPERACIJSKI SUSTAV UPRAVLJA RADOM RAČUNALA I NJEGOVIM DIJELOVIMA.
* OPERACIJSKI SUSTAV WINDOWS RADI NA PRINCIPU VIŠEZADAĆNOSTI (MULTITASKING). TO ZNAČI DA MOŽEMO VIŠE STVARI RADITI ISTOVREMENO (NPR. SLUŠATI MUZIKU I SURFATI INTERNETOM).
* NAJPOZNATIJI OPERACIJSKI SUSTAVI:

WINDOWS,

LINUX,

ANDROID (NA MOBITELU ILI TABLETU),

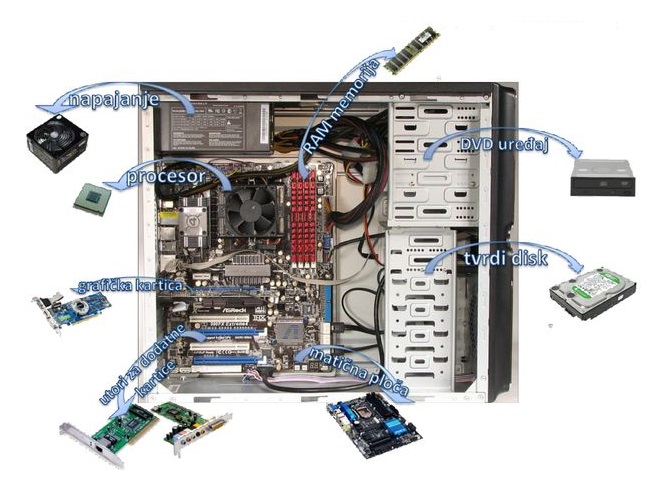
iOS (NA MOBITELU - IPHONE)

SKLOPOVLJE RAČUNALA

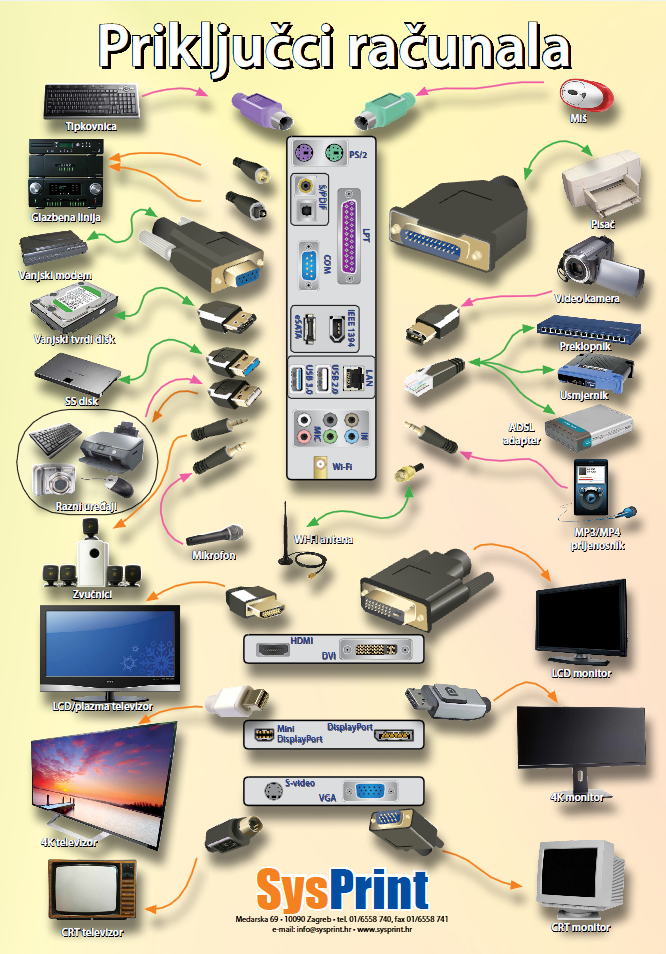


SKLOPOVLJE RAČUNALA SASTOJI SE OD ULAZNIH JEDINICA RAČUNALA, SREDIŠNJE JEDINICE RAČUNALA I IZLAZNIH JEDINICA RAČUNALA.

* ULAZNE JEDINICE RAČUNALA: UREĐAJI KOJI OMOGUĆUJU UNOS PODATAKA U RAČUNALO.
* PRIMJERI ULAZNIH UREĐAJA:
  + MIŠ: POMOĆU POKAZIVAČA NA ZASLONU I PRITISKOM NA TIPKE MIŠA UNOSIMO NAREDBU.
  + TIPKOVNICA: UZ POMOĆ TIPKOVNICE UNOSIMO U RAČUNALO ZNAKOVE I NAREDBE.
  + MIKROFON: MIKROFONOM UNOSIMO ZVUK U RAČUNALO KOJI SE PRETVARA U DIGITALNI PODATAK.
  + SKENER: SKENEROM PRETVARAMO PAPIRNATE DOKUMENTE U DIGITALNI OBLIK I UNOSIMO IH U RAČUNALO.
* SREDIŠNJA JEDINICA RAČUNALA: ČINI JU SVE ŠTO SE NALAZI U KUĆIŠTU RAČUNALA.



* U KUĆIŠTU SE NALAZE SVI DIJELOVI BEZ KOJIH RAČUNALO NE BI MOGLO RADITI.
* MATIČNA PLOČA: SVI DIJELOVI RAČUNALA SPOJENI SU NA NJU. MATIČNA PLOČA POVEZUJE SVE DIJELOVE RAČUNALA.
* PROCESOR (CPU, CENTRAL PROCESSING UNIT): UPRAVLJA SVIM DIJELOVIMA RAČUNALA I OBRAĐUJE PODATKE. ZOVEMO GA I “MOZAK” RAČUNALA.
* IZLAZNE JEDINICE RAČUNALA: UREĐAJI KOJI PRIKAZUJU REZULTATE NAŠEG RADA NA RAČUNALU. SPAJAJU SE KABLOVIMA NA MATIČNU PLOČU RAČUNALA.
* PRIMJERI IZLAZNIH UREĐAJA:
  + MONITOR/PROJEKTOR: PRIKAZ SLIKE
  + ZVUČNICI/SLUŠALICE: PRIJENOS ZVUKA IZ RAČUNALA
  + PISAČ (PRINTER)
* PRIKLJUČCI RAČUNALA OBIČNO SE NALAZE NA STRAŽNJOJ STRANI KUĆIŠTA. SLUŽE ZA SPAJANJE UREĐAJA S RAČUNALOM (TIPKOVNICA, MIŠ, MONITOR, PRINTER/PISAČ). NEKI PRIKLJUČCI NALAZE SE I NA PREDNJOJ STRANI KUĆIŠTA (OBIČNO NEKOLIKO USB PRIKLJUČAKA).



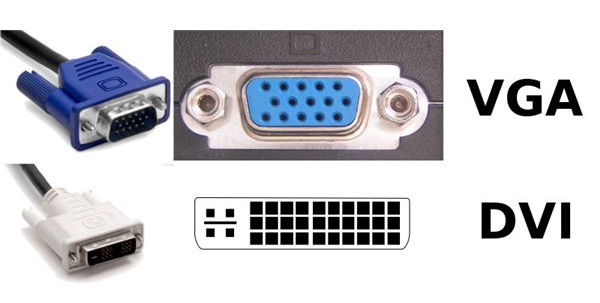
* NA STRAŽNJU STRANU KUĆIŠTA DOVODIMO KABELOM STRUJU NA UTIČNICU ZA NAPAJANJE DA SE RAČUNALO MOŽE POKRENUTI (STRUJNI KABEL).



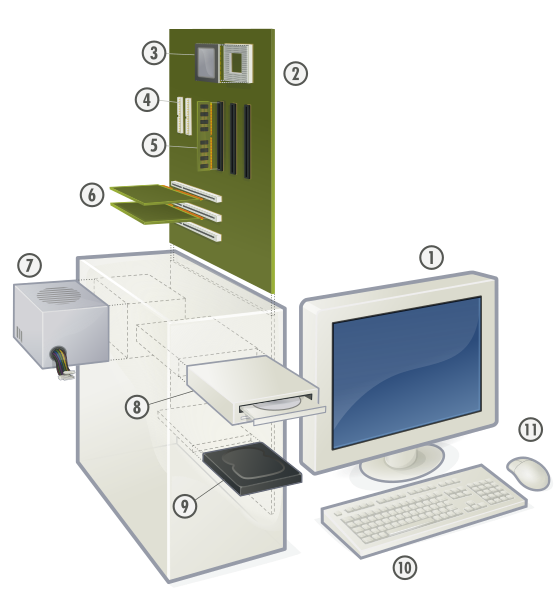
* MONITOR SPAJAMO NA STRUJU ISTOM VRSTOM KABELA, A DRUGIM GA KABELOM POVEZUJEMO S KUĆIŠTEM RAČUNALA (VGA/DVI).

VGA DVI



DIJELOVI RAČUNALA



1. MONITOR  
2. MATIČNA PLOČA  
3. PROCESOR  
4. KONEKTORI – SLUŽE ZA SPAJANJE OPTIČKIH UREĐAJA I TVRDIH DISKOVA SA MATIČNOM PLOČOM (SERIAL ATA – SATA KONEKTORI, IDE KONEKTORI)  
5. LEŽIŠTA ZA RADNU MEMORIJU I KARTICE RADNE MEMORIJE  
6. PCI SLOTOVI (UTORI) ZA DODATNE KARTICE (NPR. GRAFIČKA KARTICA, ZVUČNA KARTICA, MREŽNA KARTICA)  
7. NAPAJANJE  
8. OPTIČKI ČITAČ  
9. TVRDI DISK  
10. TIPKOVNICA  
11. MIŠ